

Nytt mottakerregister i Nettbank Bedrift for Sparebank 1

Bakgrunn

SpareBank 1 Utvikling (SB1U) leverer forretningsplattformer og felles forvaltnings- og utviklingstjenester til 14 selvstendige Sparebank 1-banker. Team Bedriftsmarked Betaling (Team BM Betaling) er en del av Sparebank 1 Utvikling. Team BM Betaling forvalter en stor kodebase for betalingstjenester og transaksjoner innen bedriftsmarkedet.

De siste årene har SB1U innført en ny arkitektur og flere nye teknologier, som har medført et etterslep på oppgraderinger i kodebasen Team BM Betaling forvalter. Etterslepet medfører flere problemer, inkludert mer ressurskrevende vedlikehold, manglende støtte for nye biblioteker og arbeidsflyt med nye plattformer, behov for å støtte flere plattformer, og til dels dårligere kundeinnsikt på enkelte områder.

Oppgave

Vi ønsker å reimplementere en funksjon som kalles Mottakerregister Innland og Utland. Funksjonen brukes av kunder for å se, opprette, endre, og slette lagrede mottakere for innlands- og utlandsbetalinger. Det er en eldre kodebase skrevet i Backbone.js og Java 8 bygget på gammel arkitektur, som skal skrives om til React og Kotlin tilpasset ny arkitektur på OpenShift. Dagens løsning består av fire skjermbilder i tillegg til støttefunksjonalitet for å vise pris, avtalevilkår, veiledning, og eksport av mottakerlistene.

Kundenes bruk av sidene skal måles både på gammel og ny versjon av applikasjonen i Adobe Analytics for å validere hvorvidt løsningen fortsatt tilfredsstillende brukerens behov. Vi oppfordrer studentene som utfører oppgaven til å jobbe hypotesedrevet, med validering av antagelser om hvordan brukeropplevelsen kan optimaliseres. Oppgaven skal ikke være en 1-til-1 omskrivning av dagens kodebase.

Vi benytter vårt eget designsystem (<https://design.sparebank1.no/>) som setter retningslinjer for Sparebank 1 sin visuelle identitet og brukeropplevelse, og inneholder et utvalg små React-komponenter som er klare for bruk i applikasjoner.

Støtte

Studentene som utfører oppgaven vil få støtte og opplæring av ressurser innen UX-design, utvikling og testing fra Team BM Betaling under arbeidet sitt. Studentene vil jobbe tett på teamet, og forventes å jobbe selvstendig og fortløpende koordinere med interaksjonsdesigner, grafisk designer, produkteier og andre.

Sparebank 1 Utvikling stiller til disposisjon arbeidsplasser og alt utstyr som trengs for å løse oppgaven. Studentene vil bli pålagt å signere taushetserklæring og det vil bli gjort en bakgrunnssjekk før oppstart.

Teknologi

- Kotlin
- Spring Boot
- Javascript
- React (m/Redux dersom nødvendig)
- OpenShift
- Docker

- REST-grensesnitt
- Adobe Analytics
- Splunk og Humio
- Git (Bitbucket)
- Red Hat Enterprise Linux

Kontakt

Oppdragsgiver: Team BM Betaling - Sparebank 1 Utvikling DA

Kontaktperson: Elisabeth Jørgensen, Teamleder BM Betaling, elisabeth.jorgensen@sparebank1.no